

## Date personale

ing. Mihai Maerean  
telefon [0722175059](tel:0722175059)  
e-mail [maerean@gmail.com](mailto:maerean@gmail.com)  
site personal <https://mihaimaerean.ro/>

## Studii

- Master Sisteme cu Arhitectura Deschisa la Universitatea Politehnica București – 2007
- Facultatea de Automatica si Calculatoare la Universitatea Politehnica București – 2005
- Colegiul Național Mihai Viteazul, Slobozia, Ialomita, profil informatica - 2000

## Certificari

### Master ASP.NET Fundamentals



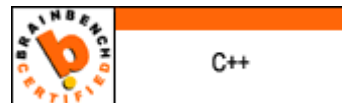
Aprilie 2006

### C# Programmer



Aprilie 2006

### C++ Programmer



Martie 2000

## Cunostinte

### Cloud

- Amazon AWS cloud: EC2, VPC, RDS  
MySQL, Elastic Beanstalk, S3

### Proiecte Open Source

- [WebKit \(drepturi de commit\)](#)
- [Chromium](#)
- Skia

### Limbaje de programare

- Javascript, CSS, HTML
- Java, Python
- SQL
- C#
- C++ , C++/CLI
- Bash
- VBA
- HLSL
- Objective-C
- Basic ; Pascal

### Internet

- JavaScript (jQuery, AngularJS), CSS, HTML
- Web Applications
  - o Python, Django, MySQL
  - o Java, Spring, MySQL
  - o ASP.NET, C#, SQL Server
- SEO (Search Engine Optimisations)
- Internet Information Services: administrare, foldere virtuale, creare filtre ISAPI folosind MFC

### Baze de date

- AWS RDS MySQL
- C# (ADO.NET, LINQ)
- SQL Server 2000 & MSDE.  
Administrare & Linked servers
- VisualC++ (DAO si ODBC prin MFC)
- Proceduri stocate in Transact-SQL (SQL Server) & acces la obiecte COM
- SQLite.org
- Fox sub MS-DOS

### Altele

- **Inteligența Artificială: Rețele neuronale (AlphaZero Chess, MNIST)**, sisteme bazate pe cunostinte
- .Net Framework: Generics, Reflection, Remoting, WCF, customizing PropertyGrid, XML, LINQ, Windows Forms, WPF
- ActiveX Automation & Controls in C++ si C#
- LAN (Sockets, NetApi & Share-uri)
- DirectX (3D,Draw,Input) in C++ si C#

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Medii de dezvoltare</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IntelliJ Idea</li> <li>• PyCharm</li> <li>• Microsoft Visual Studio <ul style="list-style-type: none"> <li>o C++, C++/CLI, OpenMP, STL, Boost</li> <li>o C# (WinForms, ASP.NET+MVC)</li> </ul> </li> <li>• Xcode</li> <li>• Microsoft Visual C++ 6 (WinAPI &amp; MFC)</li> <li>• Git + Github, Perforce, SVN, SourceSafe, SourceOffSite Collab</li> <li>• Borland Pascal 7.0 &amp; C++ 3.1</li> </ul> | <b>Tehnici generale de programare</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programare orientata pe obiect (POO): clase, interfețe, metode virtuale, supraincari funcții si operatori, delegați, evenimente</li> <li>• Branch and Bound</li> <li>• Greedy, Backtracking</li> <li>• Divide et Impera</li> <li>• Programare dinamica</li> <li>• Alocare dinamica (liste, arbori)</li> <li>• Grafuri, arbori, algoritmi, parcurgeri</li> </ul> |
| <b>Management de proiect</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Folosire Microsoft Project: WBS, Gantt chart, Network diagram,</li> <li>• Critical path</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | <b>Birou</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Office (Excel, Word, PowerPoint, Project, Visio)</li> <li>• Corel Draw, PhotoImpact, Photoshop</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                      |

## Experienta profesionala (in ordine invers cronologica)

### Adobe Romania, din 2010

- ⇒ **Back Office Service - 2017-...**
  - o Amazon AWS cloud (EC2, RDS MySQL), Java, Spring, Javascript, AngularJS, MySQL, Jenkins, TestNG, Groovy
  - o Singurul dev pe proiect. Full Stack Dev (UI, API, Background Jobs), On-Call
- ⇒ **Garage Week 2017: Inteligenta Artificiala: Retele neuronale (AlphaZero Chess <https://arxiv.org/pdf/1712.01815.pdf>, MNIST)**
- ⇒ **User Generated Content Compliance Service - 2014-2017**
  - o Amazon AWS cloud (EC2, RDS MySQL, Elastic Beanstalk, S3), Python, Django, Javascript, jQuery, MySQL, Jenkins, TestNG
  - o Singurul dev pe proiect. Full Stack Dev (UI, API, Background Jobs), On-Call (PagerDuty, New Relic), Dev-Ops (Elastic Beanstalk, Jenkins), Cloud-Ops, Cross Region Disaster Recovery
- ⇒ **AdobeID - 2014**
  - o Javascript SDK pentru OAuth Implicit Grant (<https://static.adobelogin.com/imslib/imslib.js> folosit pe [adobe.com](https://adobe.com)).
  - o Javascript si Java TestNG Automated Tests
- ⇒ **WebKit - 2012-2014**
  - o Contribuit la [WebKit](#), [Chromium](#), Skia
  - o Mentinere Adobe Webkit Port pentru a folosi CEF (Chromium Embedding Framework)/WebKit in produse Adobe (ex Edge)
- ⇒ **AIR (Adobe Integrated Runtime) – Flash Runtime - 2010-2011**
  - o Features pentru Windows, MacOS, iOS.
  - o Am lucrat extensiv cu Internet Explorer COM WebControl.
  - o Mentor in programul de Summer Internship 2011. Intern-ul cu care am lucrat a primit distinctia „Intern Excellence Award”.

### Ubisoft România 2005 - 2010

- ⇒ **Assassin's Creed 3 Brotherhood Multiplayer [PC]**
  - o portare de pe Xbox360 si PS3 folosind engine-ul Scimitar
  - o meniuri specifice de PC, input, voice chat
- ⇒ **Silent Hunter 5 [PC]**
  - o Engine de scripting: C++/CLI si IronPython, Game API, Edit&Continue in timp ce jocul ruleaza <http://mihaimaerean.ro/iSite2/silenthunter5/interfacescripteditor.png>

- o Meniuri si HUD: editorul, HUD-ul este in intregime scriptat (Python), render (suport pentru shadere, efecte grafice 2D), engine pentru stylesheet-uri (in stilul CSS), localizari
- o Main loop, Gameplay, Save/Load, Online (Games2Web), Input
- o Referinte la Nicolae Costas (lead programmer): [n\\_costas@yahoo.com](mailto:n_costas@yahoo.com)
- ⇒ **Silent Hunter 4 [PC]** - <http://mihaimaerean.ro/iSite2/silenthunter4/>
  - o Responsabil cu interfata 2D
  - o Editor grafic pentru graful de stari al AI-ului <http://mihaimaerean.ro/iSite2/grapheditor/>
  - o Referinte la Ioan Manea (lead programmer): [imanea81@yahoo.com](mailto:imanea81@yahoo.com)
- ⇒ **Tom Clancy's Hawx [Xbox360]**
  - o Editor de legaturi
    - C#, obiecte vectoriale intr-o interfața custom ca desenare si prelucrare evenimente, interfața customizabila stil Visual Studio, custom PropertyGrid, Obiecte COM & Remoting
    - Baza de date in SQL Server 2000. proceduri stocate accesate din C# si care trimit mesaje in C# printr-un obiect COM .NET care acceseaza Remoting-ul din Editor. Multiple users DataControl folosind Linked Servers si tranzacții distribuite prin MSDTC
  - o meniuri, hud, input, render
- ⇒ **Blazing Angels [PC]**
  - o portare de pe Xbox

#### **Lead Software Developer la realizarea Project Viewer-ului Housatonic** (<http://www.projectviewercentral.com>), 2004 - 2006

- ⇒ desktop (WinForms)
- ⇒ online (Asp.Net) – live demo <http://housatonic.com/hpvweb/Views.aspx?mppfile=ProjectOffice.mpp>
- ⇒ Filtru IIS ISAPI pentru integrare cu SharePoint
- ⇒ Engine optimizat de print in stilul Microsoft Project
- ⇒ Referinte la Sorin Fiscu (patron): [sorin.fiscu@housatonic.com](mailto:sorin.fiscu@housatonic.com)

#### **2 proiecte pe RentACoder cu calificativul Very Good**

- ⇒ <https://www.rentacoder.com/RentACoder/SoftwareCoders/showBioInfo.asp?lngAuthorId=860303>

#### **Ludano SRL - 2001**

- o Aplicatii pentru PDA-uri (Windows CE, C++)

#### **Proiecte personale**

- **Red Goblin** - magazin virtual de board games -
  - o asp .net, xhtml, css, javascript, ajax, json, dom, t-sql, sql server, access, smtp
  - o <http://mihaimaerean.ro/iSite2/redgoblin/>
- **Joc 3D si editor de nivele**
  - o c#, managed direct3d, windows forms
  - o <http://mihaimaerean.ro/iSite2/?goco/>
- **Render farm (pentru fractali)**
  - o .net remoting, windows forms
  - o <http://mihaimaerean.ro/iSite2/?mandelbrot/>
- **Motor de indexare si cautare in LAN**
  - o mfc, odbc, sql server, asp.net, javascript, ajax, css
  - o <http://mihaimaerean.ro/iSite2/?listashare/>
- **Editor de grafica vectoriala**
  - o mfc document/view
  - o <http://mihaimaerean.ro/iSite2/?map/>
-  **Articole pe Code Project**
  - o Context menu for the custom properties in the C# PropertyGrid  
[http://www.codeproject.com/KB/grid/Menu\\_in\\_PropertyGrid.aspx](http://www.codeproject.com/KB/grid/Menu_in_PropertyGrid.aspx)
  - o Generic C# JSON generator to send any data to Javascript  
[http://www.codeproject.com/KB/aspnet/Generic\\_CS\\_JSON\\_generator.aspx](http://www.codeproject.com/KB/aspnet/Generic_CS_JSON_generator.aspx)

### **Newletters**

- FrontEnd Focus, CSS Weekly, Web Tools Weekly, CodeProject, Mobile Web Weekly, Pointer

### **Limbi străine**

- Engleza - scris si vorbit - foarte bine

### **Alte rezultate**

- Premii la fazele județene ale Olimpiadei de Informatica între anii 1996-2000
- Calificări la faza națională a Olimpiadei de Informatica în anii 1997 (clasa a IX-a, la Timișoara) și 2000 (clasa a XII-a, la Constanta)
- Locul 19 (din 400) la Concursul de Programare Bursele Agora 1999-2000, găzduit de Gazeta de Informatica ( [http://www.ginfo.ro/10\\_5/03.shtml](http://www.ginfo.ro/10_5/03.shtml) )
- Atestatul profesional în informatică (ajutor programator analist) seria G, nr. 0148139
- Premii la faza județeană a Olimpiadei de Fizică (clasele a IX-a și a X-a) și de Matematică (clasa a XII-a)

### **Hobby-uri**

- fotografia - <https://photos.app.goo.gl/XeIRA5gDZLp1KP5n1>
- muzica - pian
- dans – salsa, west coast swing
- sport – tenis, role, bicicleta